

教 科	工 業	科 目	実 習 I (GCC)
履修条件 対象生徒	全員履修 デザイン科 ゲームクリエーションコース2学年		
学習目標	・工業の見方・考え方を働かせ、ゲームデザインの実践的・体験的な学習を通して、ゲーム制作に必要な応用的な知識、技術を身に付ける。 ・ゲーム制作に関わる様々な表現材料・表現技法の特性を基礎的体験学習を通じて理解し、技術力を身に付け、自己の表現したい内容を表現する能力を会得し、ものづくりに対する意欲や基本的態度を養う。		
学習方法	〔授業〕 生徒は1学期はイラストレーション、2学期は3Dモデル、3学期は映像編集について総合的に学習し、ゲーム制作に関わる様々なパソコンスキルを段階的に学習する。 〔家庭学習・補習・その他〕 授業時間内で完成できる課題がほとんどであるが、期限に間に合わない場合は家庭もしくは放課後を利用して作品を完成させる。		
学習計画 と ね ら い	1 イラストレーション 		